

# *Distribuitor de hrană controlabil prin Internet*

## **Rezumat**

Lucrarea de licență își propune dezvoltarea unui sistem software și hardware care poate fi utilizat în hrănirea automatizată a păsărilor, peștilor, câinilor și pisicilor. Aplicația va fi destinată dispozitivelor conectate la internet putând fi utilizată de oriunde.

Aceasta va fi construită pe o arhitectură client-server. Partea de client o va reprezenta dispozitivul mobil, laptop, telefon, tabletă sau orice dispozitiv cu un motor de căutare conectat la Internet, pentru dezvoltarea serverului se va folosi Apache, iar clientul ce va executa partea hardware un motor de curent continuu. Aplicația server va rula pe un sistem de operare Linux, sistem care va oferi suportul necesar rulării instanței de Apache, cât și a serviciilor adiționale.

Distribuitorul va fi capabil să alimenteze cu hrană sub formă de granule, de la distanță în timp real prin comandă de pornire/oprire a vaselor/recipientelor de hrană.

Sistemul care se dorește a fi construit în această lucrare poate reprezenta nucleul unei aplicații mai complexe, în cadrul căruia se vor putea genera acțiuni mai elaborate, precum și crearea unui sistem de monitorizare a cantității, dar și calității hranei, din care utilizatorul poate să vizualizeze și ține evidența evoluției ecosistemului.