

Aplicație web pentru publicarea articolelor

Scutaru Georgian

Rezumat

Prin intermediul temei alese se urmărește informarea, documentarea cât și posibilitatea adăugării unui nou articol de către utilizator.

Aplicația deține trei tipuri de entități importante și anume utilizator, administrator și vizitator. Prima entitate are posibilitatea de a vizualiza articolele existente sau de a posta propriul lui articol. Crearea acestuia se poate face în două modalități: prin introducerea de la tastatură în editorul de text sau importarea dintr-un fișier .txt. Pe de altă parte utilizatorul poate insera o imagine ce definește articolul și poate schimba fundalul acestuia. Nu în ultimul rând orice utilizator are dreptul de a edita propriul articol și poate evalua oricare dintre acestea cu o notă dintr-un interval precizat. Al doilea tip de entitate, administratorul, pe lângă funcțiile de utilizator are în plus și alte atribute cum ar fi posibilitatea de a șterge sau de a edita orice articol în funcție de nota obținută. Ultimul tip de entitate, vizitatorul are doar funcția de a vizualiza articolele de pe pagina principală.

Arhitectura sistemului este de tip aplicație ASP .NET MVC dezvoltată cu ajutorul Microsoft Visual Studio, cu logica scrisă în limbajul C# iar baza de date implementată în Microsoft SQL Server folosindu-se tehnologia ADO .NET.

Motivul alegerii limbajului de programare C#, a fost existența unei documentații oficială vastă și precisă a acestuia, fapt ce permite o bună implementare a codului în aplicația dorită și obținerea rezultatelor așteptate.