

# ***EDITOR HTML ONLINE***

Mădălina-Nicoleta Iuganu

## **Rezumat**

În ziua de astăzi accesul la informație se realizează mai ușor și mai rapid ca oricând. Internetul reprezintă un puternic mijloc de comunicare și informare, fiind din ce în ce mai prezent în activitățile oamenilor: socializare, acces la cursuri universitare, jocuri, muzică, filme, plata online, etc. Prin intermediul unei pagini web se poate interacționa cu cel din spatele calculatorului, comunicându-i acestuia diverse informații cum ar fi: promovări de evenimente, bloguri, împărtășirea opiniilor, pagini web cu scop educativ. Oricare ar fi scopul unei pagini web, se vine în ajutorul utilizatorilor prin editoare de astfel de pagini pentru a da posibilitatea și celor ce nu au cunoștințe în domeniul web să realizeze propria pagină web.

Lucrarea implementează un editor online de pagini web pentru tehnologia HTML5. S-a ales această temă deoarece majoritatea editoarelor existente pe piață nu tratează editarea unei pagini web pe regiunile din HTML5. În același timp s-a realizat și un framework Javascript ce poate fi utilizat pentru crearea altor editoare sau ca parte componentă a unor proiecte mai ample.

Lucrarea de față este structurată după cum urmează:

Capitolul 1 intitulat “Tehnologii Internet. Fundamente teoretice” conține două subcapitole în care se prezintă succint limbajele, tehnologiile, elementele teoretice folosite la implementarea aplicației, modalități și exemple de aplicare, precum și exemple alternative existente acum pe piață cu avantajele și dezavantajele acestora.

În Capitolul 2 intitulat “Proiectarea aplicației” sunt prezentate modulele aplicației, facilitățile acestora, componentele interfeței, elementele principale ale framework-ului implementat precum și modul în care acestea interacționează.

Capitolul 3 intitulat “Implementarea aplicației” este împărțit în trei subcapitole: “Interfața cu utilizatorul” ce descrie funcționalitatea fiecărui buton în parte și cum acestea se pot accesa, al doilea subcapitol intitulat “Implementarea codului” detaliază aspecte legate de cod și cum au fost implementate funcțiile aplicației. Subcapitolul al treilea intitulat “Aspecte privind dificultăți de proiectare și programare” descrie problemele întâmpinate și soluționarea acestora.

La final unele concluzii au fost extrase pentru a arăta că aplicația poate fi ușor folosită de către utilizatori, având o interfață ce le permite să intuiască funcționalitatea butoanelor și să se descurce fără a fi nevoie de o documentație. Noutatea pe care o aduce acest editor față de cele deja existente este folosirea facilităților limbajului HTML5, deoarece majoritatea folosesc HTML4.