

Mars Escape – Joc în Unity 2D

Cojocaru Iona-Filip-Iustin

Rezumat

Întrucât trăim într-o eră a marilor progrese tehnologice, mentalitatea oamenilor cu privire la jocurile video s-a îmbunătățit pe parcursul ultimilor ani. Popularitatea acestora a crescut vizibil, până la punctul în care majoritatea persoanelor de vârste mijlocii, nu și doar mici, au capacitatea de a înțelege și de a găsi prin intermediul jocurilor surse consistente de divertisment.

Tema proiectului este crearea unui joc video în două dimensiuni, prin intermediul mediului de dezvoltare Unity. Problema este ridicată la nivelul implementării aplicației pe baza motorului de joc deja oferit de Unity, totodată construind partea grafică – imaginile și cadrele de animație – în întregime manual.

Jocul este unul de tip *multiplayer 2D platformer*, ceea ce implică necesitatea a doi utilizatori pentru ca acesta să poată fi rulat. Astfel, jucătorul nu beneficiază doar de o îmbunătățire a abilităților de joc, ci și de o experiență ce implică spiritul de competiție.

Aplicația de față are o tematică cu referire la explorarea spațială, întrucât interesul unui număr mari de oameni din acest domeniu, de la aterizarea pe Lună încoace, a fost vizitarea și eventuala colonizare a planetei Marte. Astfel, narațiunea prezentată este un scenariu științifico-fantastic. Un echipaj al unei nave de cercetare aterizează pe suprafața planetei Marte, însă printr-o surprize de teren, aceștia ajung la capătul de jos al unei ravine, unde descoperă că nu sunt singuri. Maraptorii, locuitorii naturali ai adâncurilor planetei, simțindu-și spațiul invadat de prezența cosmonauților, încep urmărirea acestora. În încercarea de a ajunge înapoi la nava cu care au venit, cosmonauții nu au de ales și trebuie ia măsuri, înfuntându-și adversarii. Printre mișcările tactice ale celor două tabere, intervin specterii, câini robotici ce vin în ajutorul cosmonauților, și crawlerii, vietăți subterane ce se aliază cu maraptorii.

Proiectul urmărește atingerea unui nivel de divertisment suficient de ridicat pentru a capta interesul unui utilizator de rând, printr-o abordare a unei tematici originale și o implementare de calitate.