

Rezumat

Lucrarea își propune să facă un studiu de caz cu privire la organizarea și desfășurarea activității unui club sportiv. În acest scop, interfața s-a dezvoltat folosind limbajul de programare PHP, ajutat de HTML, CSS, JavaScript.

S-a dezvoltat o aplicație web cu ajutorul cross-platfomei web server Xampp pentru trei funcții: cea de user, admin și personal al clubului.

Aplicația are ca scop facilitarea muncii oamenilor și reducerea timpului de lucru. Va ajuta la o bună organizare pentru administrarea afacerii, la urmărirea unei statistici pe termen lung al terenurilor, de exemplu care sunt cele mai folosite, dacă se închiriază și echipament, dacă este un teren mai solicitat decât celelalte, pe ce sezon (iarna/vara) este mai aglomerat, în ce interval de timp sau în ce zi din săptămână au tendința clienții să vină în număr cât mai mare.

Orice client își poate face un abonament personalizat cu terenul preferat, numărul de ore pe care le dorește și intervalele orare dorite. Ca exemplu, o închiriere este aprobată atunci când se verifică în baza de date disponibilitatea terenului în funcție de ora și de ziua aleasă și membrul care o face.

Pentru un abonament personalizat un utilizator își poate introduce data de start a acestuia, data de final va fi generată automat ca fiind data de start plus 30 de zile, poate alege numărul de ore pe care e dorește pe săptămână și totodată poate să își configureze săptămâna (să introducă intervalele orare pentru fiecare zi în parte). Pentru validarea configurării se va verifica, la fel ca la o închiriere clasică, terenul, dacă este liber, calculul numărului de ore introduse de acesta pe săptămână. Dacă se trece cu succes de această validare se va genera și în celelalte săptămâni din luna aleasă acest șablon.

Acest proiect și-a propus: - modelarea optimă a problemei enunțate, construirea flexibilă a structurii de date pentru a acoperi toate cerințele rezultate în urma analizei și a ceea ce mi-am propus să îmbunătățesc, construirea unor mecanisme de verificare a datelor introduse pe baza unor reguli ce vor fi specificate în documentație, crearea unei interfețe: - cât mai intuitive pentru sportivi care să dea posibilitatea vizualizării perioadelor și terenurilor libere în scopul rezervării, dar și pentru configurarea eficientă a unui abonament; cât mai ușor de folosit pentru personalul clubului care să poată face propuneri de rezervare cât mai optime și să fie pregătit din timp pentru sportivi (rezervare de echipament sportiv, pregătirea produselor care sunt probabile să fie consumate de anumiți sportivi și să aibă în vedere situația stocului acestor produse); pentru suportul deciziilor în cazul managerului clubului.