

## REZUMAT

Proiectul descris în această lucrare propune o aplicație dedicată susținerii concursurilor de fotografii online. Aplicația oferă o alternativă rapidă atât pentru exprimarea votului vizitatorilor cât și pentru înscrierea și participarea la concursuri.

Pentru realizarea acestor lucruri, s-a început de la definirea a patru tipuri de utilizatori cu roluri diferite:

- Administratorul de sistem (DBA) – se ocupă de operațiile de mentenanță asupra bazei de date și anume operațiile de salvare („backup”) și restaurare („restore”) a acesteia;
- Administratorul (Admin) – se ocupă de gestionarea concursurilor, raportărilor de fișiere și a conturilor de administratori și useri.
- Utilizatorul (User) – are posibilitatea de încărcare a fotografiilor pe server, de a le înscrie în concursuri și de a raporta fotografiile înscrise necorespunzător de către ceilalți participanți. De asemenea acesta își poate modifica datele proprii cât și parola asociată contului.
- Vizitatorul (Guest) – poate vizualiza fotografiile prezente în concursuri și de a aprecia pe cele preferate.

În realizarea aplicației s-a folosit pentru implementare și debug la nivel de server, IDE-ul IntelliJ IDEA, ca limbaj de programare s-a folosit Java, tehnologiile folosite pe partea de server sunt Spring Framework, Apache Tomcat, Apache Maven, Oracle RDBMS, pentru configurare s-a folosit XML, pentru interfață am folosit JSP (Java Server Pages), iar pentru design și funcționalitate pe partea de client s-a folosit Bootstraps și Javascript. Versionarea a fost realizată cu Git.